**PROGRAMA DESAFIO 1**

1 – Pesquise as funções de biblioteca abaixo que manipulam arquivos.

fopen();

fclose();

fwrite();

fread();

fseek();

exit(0);

2 - Escreva um programa que tem as **3 vetores nome[20]** e **3 vetores email[30**] (unidimensionais)declaradas como variáveis globais. Na função main() faça um menu com as seguintes funções:

1 – entrada de dados.

2 – lista todos os dados na tela.

3 – pesquisa um nome completo e mostra na tela

4 – pesquisa os nome pela 1. letra e mostra todos na tela.

5 – altera dados. Com pesquisa pelo nome

6 – exclui dados. Com pesquisa pelo nome

7 - saída

OBS: Os 6 vetores devem ser escritos e lidos de um arquivo.

Entrega dia 15/10/2020

Assunto: DF01A

email: lingprog7f@gmail.com